Project Inspraak

Mobiele Applicatie

Team Banana’s

**Doel**

Het hoofddoel van de applicatie is om een grotere doelgroep te bereiken. De applicatie moet dienen als trigger om mensen naar de website te laten surfen. Door op een ontspannende manier bij de gebruiker interesse op te wekken om naar de website te surfen. Via de app zullen er ook meningen verzameld worden omtrent de projecten.

**Beschrijving**

De gebruiker kan inloggen met zijn A-profiel. Dit is voor hem erg interessant omdat hij met de app punten kan verdienen voor zijn A-kaart. Hij krijgt een klein overzicht van een project te zien en dan kan hij op drie knoppen drukken. Vind ik leuk, vind ik niet leuk of reageren en een reactie plaatsen. Door de applicatie te gebruiken verdient hij ervaringspunten en stijgt hij naar een hogere rank. Hierdoor verdient hij A-punten. Ook door verschillende uitdagingen te voltooien kan de gebruiker A-punten verdienen. De app stuurt push meldingen wanneer men in de buurt komt van een bepaald project om de gebruiker de app te doen hergebruiken. Via het menu vindt de gebruiker een directe link naar de website.

**Use Cases** met taken

* Aanmelden met A-Profiel
  + Connectie met A-profiel
* Projecten Bekijken
  + UI
  + Database met projecten
  + Projecten op kaart weergeven
  + Uitgebreide info van projecten
* Projecten Beoordelen
  + UI
  + Likes opslaan en weergeven
* Reacties plaatsen
  + UI
  + Reacties opslaan in database
* Push meldingen ontvangen
  + locatie
* Stijgen naar een hogere rank
  + UI
  + Ranksysteem
  + Uitdagingen